

## Märchenhafte Ideen



**Spiele selbst erfinden macht Spaß.**

*Foto: Klax gGmbH*

**Pankow.** Wer Rotkäppchen und Aschenputtel bereits in- und auswendig kennt und wer gern mal etwas anderes als Mensch ärgere dich nicht und Halma spielen würde, der ist in den Herbstferien in der Klax-Kinderbildungswerkstatt in der Asta-Nielsen-Straße 11 genau richtig. Dort können alle Mädchen und Jungen im Alter von sechs bis zwölf

Jahren zwei Wochen lang ganz eigene fantasievolle Geschichten und spannende Spiele erfinden. In der „Erfinderwerkstatt Märchen und Geschichten“ können sich alle Kinder vom 4. bis 7. Oktober eigene Märchenwelten ausdenken und bauen. Ob schöne Prinzessinnen, unheimliche Fabelwesen oder Kreaturen, die kein Mensch je zuvor gesehen

hat – mit Ton, Holz, Stoff und Farbe können die märchenhaften Ideen umgesetzt und die Figuren und Stabpuppen im Spiel gemeinsam ausprobiert werden.

In der Woche vom 10. bis 14. Oktober werden alle Mädchen und Jungen zu Spiele-Erfindern. Mit unterschiedlichsten Materialien werden in der „Erfinderwerkstatt Spiele“ ganz neue Spielideen entwickelt und verwirklicht. Der Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt, denn jede Form des Spiels ist möglich: von Brett- über Kartenspiele, Memories bis hin zu Murmelbahnen.

Die ganztägige Betreuung und Versorgung von 9 bis 17 Uhr inklusive Mittag, Vesper, Getränken und Material kostet 16 Euro pro Tag. Anmeldungen sind in der Kinderbildungswerkstatt, Asta-Nielsen-Straße 11, 13189 Berlin, per Fax unter 34 74 51 99 oder telefonisch unter 3 47 45 10 möglich. *gis / rgr*